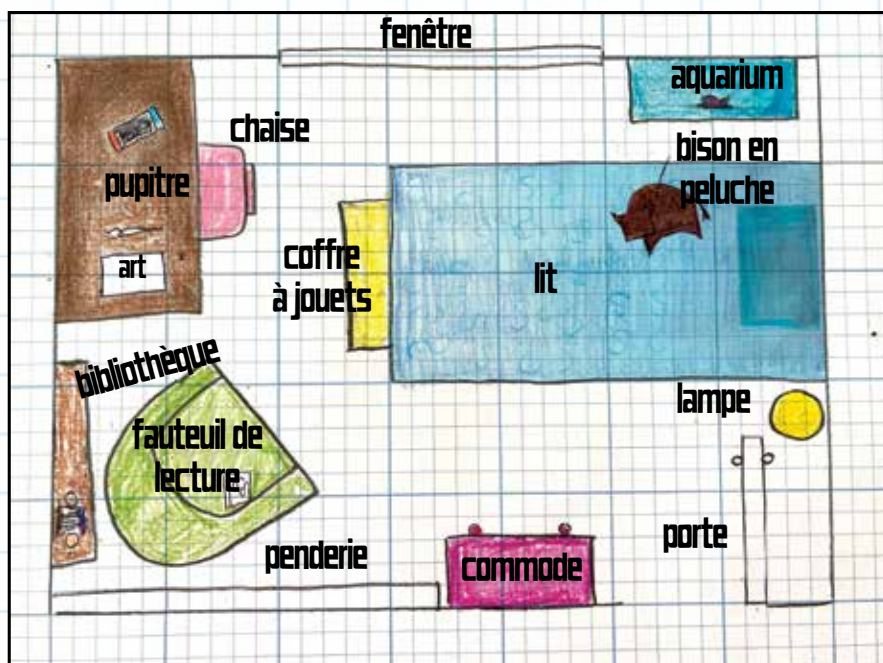


# TRACE TON PROPRE CHEMIN

Si ce n'est pas toi qui conduis la voiture ou l'autobus, c'est facile de ne pas te demander comment te rendre à destination. Mais si tu fais attention, tu pourrais être la personne qui détermine comment aller d'un endroit à l'autre.



## DESSINE LE PLAN DE TA CHAMBRE

Trouve une feuille de papier quadrillé. Compte le nombre de pas que tu fais pour traverser ta chambre, dans un sens puis dans l'autre. Dessine ton plan en prenant un carré (ou plus) de la feuille pour chaque pas. Ensuite, fais la même chose pour la porte, les meubles, la penderie et les fenêtres. Et voilà – tu as ton plan bien à toi! Tu veux t'amuser encore plus? Tu peux créer une carte d'une ville, d'un pays ou d'une planète imaginaire dont tu rêves!



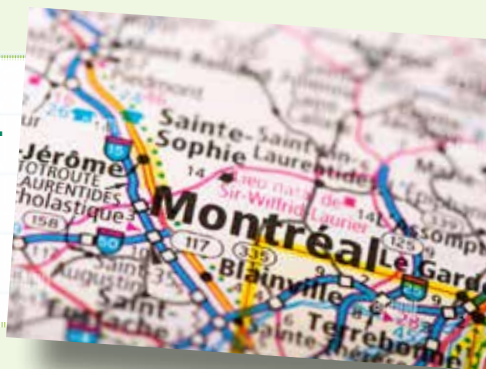
Si tu te trouvais dans un endroit nouveau avec tes parents ou d'autres adultes, comment ton groupe trouverait-il son chemin? Que ferais-tu si aucun de vos téléphones ne fonctionnait?



La prochaine fois que tu te déplaceras à pied ou dans un véhicule, prête attention aux points de repère qui se trouvent le long de ton trajet. Lesquels pourraient t'aider si tu devais retrouver ton chemin plus tard?

## DÉFI RÉTRO

Trouve une vieille carte papier de l'endroit où tu vis. Quels éléments sont restés les mêmes? Qu'est-ce qui a changé? Et pour des points bonus : essaie de replier la carte. Pas si facile que tu le crois!



Alamy, iStockphoto



Quand tu ouvres une carte sur un ordinateur ou un autre appareil, essaie d'y trouver différentes choses. Qu'est-ce qui apparaît? Et qui n'apparaît pas? Que penses-tu de la possibilité de voir des endroits éloignés? Comment te sens-tu à l'idée que des gens puissent voir ta maison ou ton école?