

FIN



ON S'AMUSE



Peu importe à quelle époque de notre histoire, les jeunes ont toujours trouvé des choses amusantes à faire dans leur temps libre. En voici quelques exemples.

DÉBUT

DEHORS

Que ce soit dans une rue animée en pleine ville, au milieu d'un camp de tipis, dans une carrière de gravier ou dans une coulée traversant la prairie, les jeunes ont toujours utilisé leur imagination pour s'amuser ensemble à l'extérieur. Comme jouer à la tague, à cache-cache ou au drapeau – certains de ces jeux existaient déjà en Grèce et en Afrique il y a très longtemps. Déjà au 18^e siècle, les jeunes faisaient voler des cerfs-volants faits à la main. Ou encore, ils faisaient flotter des petits bateaux de leur fabrication. Faire du patin à roulettes ou des acrobaties à bicyclette, grimper dans les arbres, jouer au ballon contre un mur, construire un fort ou faire de la planche à roulettes – beaucoup d'activités extérieures anciennes sont encore populaires aujourd'hui.



DANS LA COUR D'ÉCOLE

La récréation a toujours été le moment d'aller s'amuser dehors. Les jeux de billes existent depuis plus d'un siècle – on lance une bille pour faire sortir d'un cercle les billes des autres. Le jeu des osselets, lui, tire son nom des petits os d'animaux dont les joueurs se servaient autrefois. Il se joue aujourd'hui avec d'autres petites pièces. Ce jeu consiste à lancer une balle dans les airs, à ramasser un nombre donné de petites pièces et à rattraper la balle avant qu'elle retombe. Il y a aussi la corde à sauter, qui s'accompagne de chansons. Les cartes de sport étaient utilisées il n'y a pas très longtemps pour des jeux dans la cour d'école. En tenant un coin d'une carte entre l'index et le majeur, comme une paire de ciseaux fermés, on tournait le poignet pour la lancer vers un mur. Le joueur dont la carte tombait le plus près du mur remportait toutes les cartes. Demande à tes parents ou à tes grands-parents à quoi ils jouaient pendant les récréations. Peut-être était-ce Jean dit, le ballon prisonnier, Loup y es-tu? et Maman, veux-tu? Et toi, y as-tu déjà joué?



ESSAIE ÇA!

Les jeux de mains sont encore très populaires dans les pow-wow et les autres rassemblements autochtones. Un joueur cache un objet dans sa main, et ceux de l'autre équipe cherchent à deviner quel est ce joueur. S'ils le devinent, leur équipe marque un point, représenté habituellement par un petit bâton, et le joueur qu'ils ont désigné est éliminé. S'ils se trompent, c'est l'autre équipe qui obtient le bâton. La première équipe qui ramasse tous les bâtons est déclarée gagnante.



LES JEUX ET LES JOUETS ÉTAIENT PRESQUE TOUS FAITS À LA MAIN JUSQU'À LA FIN DU 19^e SIÈCLE, QUAND DES ENTREPRISES ONT COMMENCÉ À EN FABRIQUER EN GRANDES QUANTITÉS. AVEC LE TEMPS, LES GENS LES ACHETAIENT DE PLUS EN PLUS SOUVENT DANS DES MAGASINS.

LE GÉANT DES JOUETS

La compagnie torontoise Reliable Toy, qui existe encore, était à une certaine époque le plus gros fabricant de jouets de l'empire britannique. Elle a débuté dans les années 1920 avec différents jouets, mais elle s'est vite concentrée sur les poupées. Dès le milieu des années 1930, des équipes entières se consacraient à la fabrication d'éléments précis comme les vêtements, les cheveux, les yeux et les souliers des poupées. Reliable a été le premier fabricant de jouets de plastique au Canada. Pendant la Seconde Guerre mondiale, elle a produit des soldats, des navires, des avions et d'autres jouets de circonstance. Elle s'est jointe en 1985 à un autre gros fabricant canadien de jouets, Viceroy.



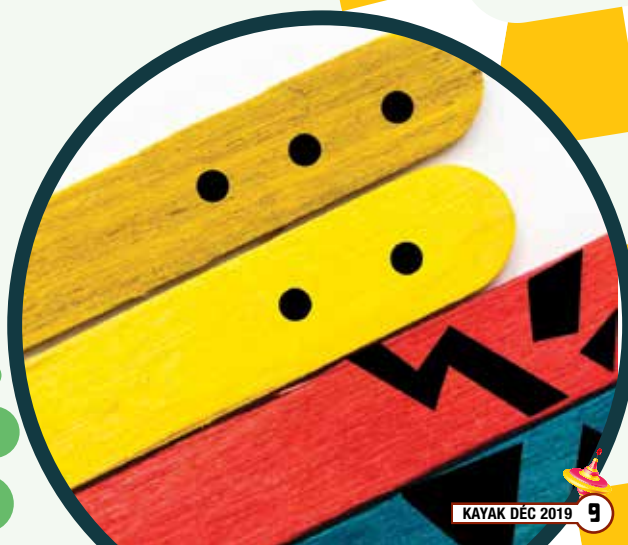


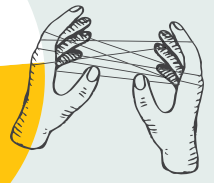
Une passade, c'est une mode très excitante, mais qui ne dure généralement pas longtemps. (C'est vous qu'on regarde, les toupies de main!). Par exemple...

- Les bâtons sauteurs (en haut, au milieu), très populaires dans les années 1920. Les gens sautaient aussi longtemps ou aussi haut qu'ils le pouvaient sur ces gadgets faits d'un bâton à ressort.
- En 1958, un inventeur américain a créé le hula hoop (en haut, à droite). Près de 100 millions ont été vendus avant que cette mode disparaisse en moins d'un an.
- En 1975, pendant quelques mois, les enfants sont devenus fous du caillou apprivoisé. Ce caillou ordinaire dans une boîte de carton était présenté comme un animal de compagnie dont on n'avait pas à s'occuper!
- Au début des années 1980, tous les jeunes avaient un cube Rubik (en haut, à gauche), mais peu réussissaient à placer tous les carrés d'une même couleur sur chacun des côtés.
- À la fin des années 1990, on avait l'impression que tous les enfants apportaient partout un petit « animal » électronique, le Tamagotchi (à gauche), dont ils s'occupaient en appuyant sur des boutons.

ESSAIE ÇA!

Décore cinq grands bâtons de popsicle avec un motif différent, sur un côté seulement. Donne à chacun une valeur, de un à cinq. Ensuite, chaque joueur jette tous les bâtons dans les airs et compte leur valeur totale. Si le bâton tombe du côté non peint, il n'y a pas de points. La première personne à ramasser 20 points gagne. Les Pieds-Noirs jouent à un jeu de ce genre avec des os.





À LA MAISON

Avant l'arrivée de la radio, de la télévision et d'Internet, les familles canadiennes ne manquaient pas d'activités de loisir! Souvent, ces activités venaient du pays d'origine de la famille. Par exemple, si la famille venait d'Asie, elle pouvait jouer au mah-jong, qui consiste à mettre ensemble des tuiles identiques. Si elle venait de l'Inde ou de la Jamaïque, elle jouait probablement à un jeu de table appelé ludo. Le mancala, lui, est arrivé au Canada depuis l'Afrique et le Moyen-Orient. Quant aux casse-têtes, c'était au départ des créations en bois fabriquées à la main, mais ils sont devenus très populaires et peu chers au début des années 1900, quand des machines ont permis de les fabriquer avec du carton épais. Les Inuits, des experts pour tuer le temps quand il fait très froid dehors, ont différents jeux qui consistent à passer une ficelle entre leurs doigts pour former des motifs sans cesse renouvelés. Cette activité est pratiquée à travers le monde – le berceau du chat est probablement le motif le plus connu. Et dans bien des fêtes, tout le monde devait préparer quelque chose : chanter une chanson, réciter un poème par cœur ou jouer d'un instrument inhabituel comme les cuillers ou l'harmonica. Ta famille joue peut-être encore à des jeux de devinettes comme les charades (des mimes silencieux), le portrait ou les 20 questions.

LE PREMIER TERRAIN DE JEUX AU CANADA A ÉTÉ INSTALLÉ À SAINT JOHN (N.-B.), EN 1906.



ESSAIE ÇA!

Le jeu des cris d'animaux est un jeu inuit. Forme un cercle avec tes amis. Un des joueurs se place au centre et essaie de faire rire les joueurs assis dans le cercle en faisant des bruits d'animaux. Si un joueur rit, il change de place avec celui qui est au centre. On appelle aussi ce jeu le jeu du rire.



LIVRES, BD, MAGAZINES, JOURNAUX... LA LECTURE A TOUJOURS ÉTÉ UN PASSE-TEMPS POPULAIRE. AUJOURD'HUI, EN PLUS DES IMPRIMÉS, ON LIT AUSSI SUR NOS ÉCRANS.

DES PASSE-TEMPS UTILES

En fabriquant des objets dans leur temps libre, comme un arc et des flèches, des coussins ou des mouchoirs décorés de motifs brodés, les enfants développaient des compétences utiles à l'âge adulte. Ils utilisaient parfois des imitations d'outils pour adultes, pour faire la cuisine ou travailler le bois. Plus tard, ils pouvaient se servir d'outils faits exprès pour s'amuser, et non pour travailler, par exemple un tricotin (un long tube pour tricoter) ou un stylet de pyrogravure (un outil chauffé qui sert à décorer du bois en le brûlant). Un autre loisir populaire : les collections d'objets (timbres, pièces de monnaie, figurines, boutons, petites autos, etc.). En fais-tu toi-même?

